

---

**Laboratorio di Immagini**

**Esercitazione 4:**

**Filters**

---

Mauro Zucchelli  
07/04/2016

---

# AVVISO

---

- Settimana prossima lezione sospesa!
-

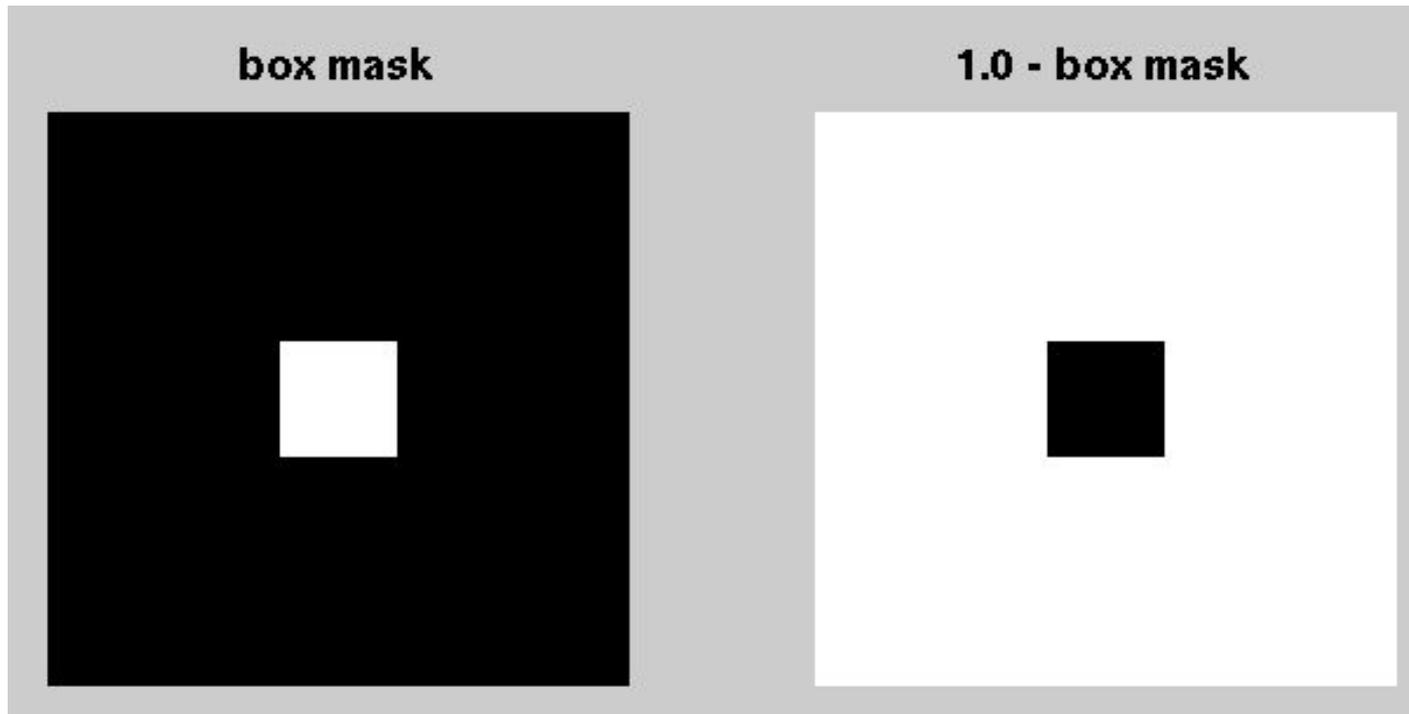
# Riprendiamo dall'ultima volta

---

- Abbiamo visto cosa rappresenta la trasformata di Fourier di un'immagine
  - In particolare abbiamo provato ad **antitrasformare** il segnale tenendo solo le *basse* o le *alte* frequenze
-

# Box filter

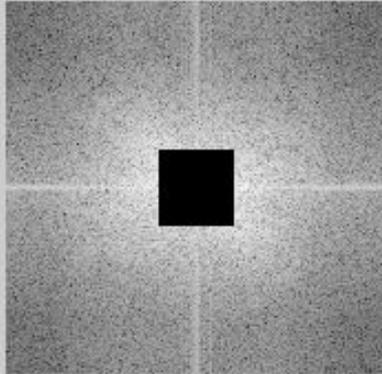
---



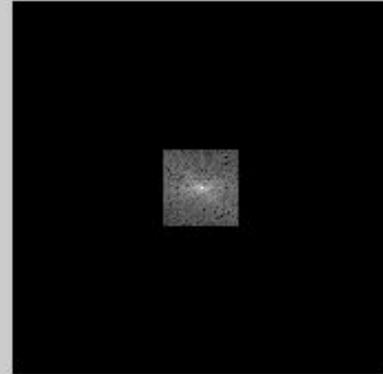
# Box filter

---

high frequencies



low frequencies



# Box filter

---



# Problema

---

- La trasformata di Fourier possiede un importante proprietà:

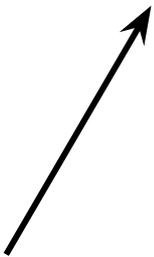
$$F(\omega)G(\omega) = \mathcal{F}(f(x) * g(x))$$

# Problema

---

- La trasformata di Fourier possiede un'importante proprietà:

$$F(\omega)G(\omega) = \mathcal{F}(f(x) * g(x))$$

  
convoluzione

# Convoluzione

---

$$F(\omega)G(\omega) = \mathcal{F}(f(x) * g(x))$$

- La moltiplicazione di due funzioni nel dominio delle frequenze equivale alla convoluzione dell'antitrasformata delle due funzioni nel dominio spaziale
-

# Convoluzione

---

$$F(\omega)G(\omega) = \mathcal{F}(f(x) * g(x))$$

- La moltiplicazione di due funzioni nel dominio delle frequenze equivale alla convoluzione dell'antitrasformata delle due funzioni nel dominio spaziale

$$f(x) * g(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)g(x - \tau)d\tau$$

---

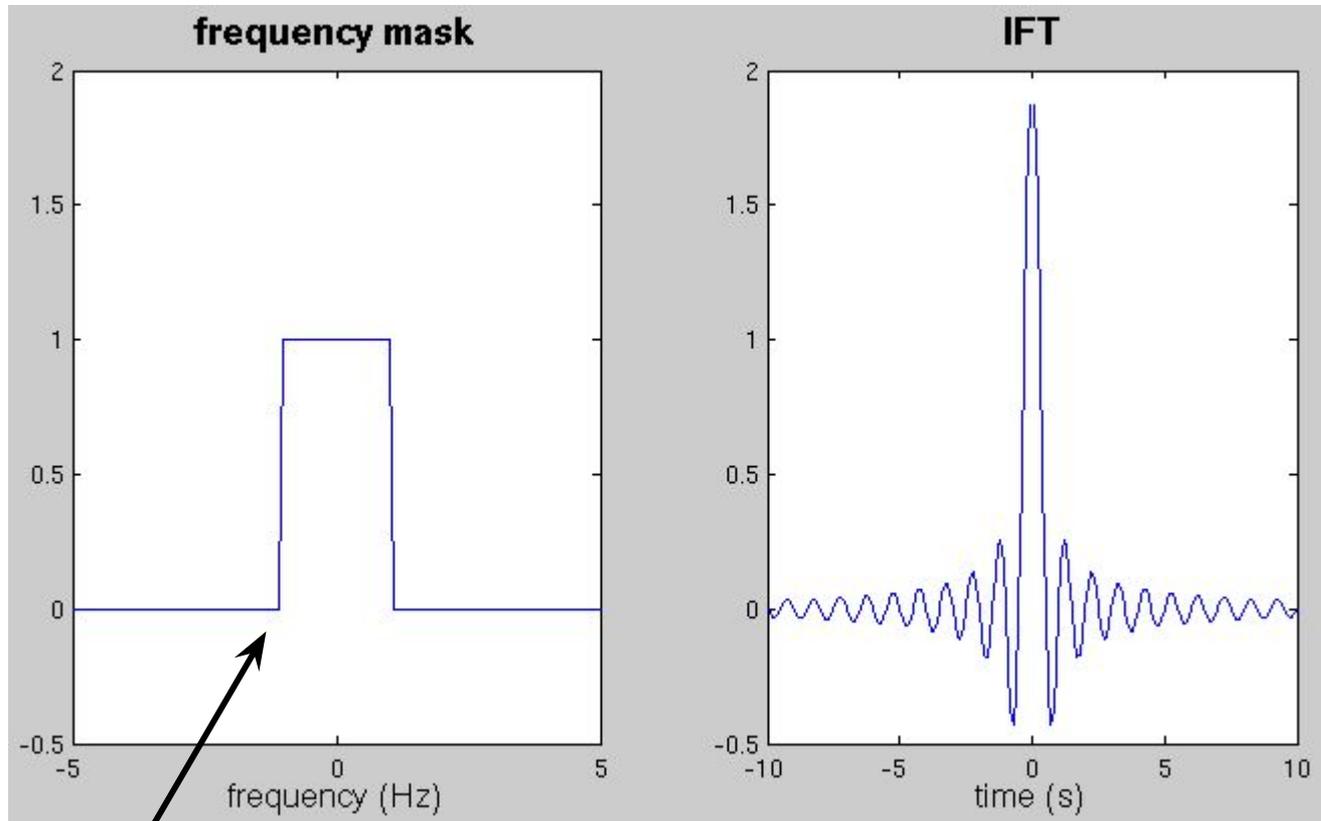
# Convoluzione: funzione box

---

- L'antitrasformata della funzione box corrisponde alla funzione sinc

$$\mathit{sinc}(x, a) = a \frac{\sin(\pi ax)}{\pi ax}$$

# Convoluzione: funzione box



$-a/2$

# Soluzione

---

- Invece di prendere come funzione “maschera” nel dominio delle frequenze la funzione box, usiamo un’altra funzione
  - Questa funzione deve avere come antitrasformata una funzione senza “ondine”
-

# Soluzione

---

- Invece di prendere come funzione “maschera” nel dominio delle frequenze la funzione box, usiamo un’altra funzione
  - Questa funzione deve avere come antitrasformata una funzione senza “ondine”
  - Per esempio la funzione Gaussiana
-

# Soluzione

---

```
img = rgb2gray(imread('lena.jpg'));
I = fftshift(fft2(img));
% high and low frequency
[x,y] = size(I);
alpha = 0.0001;
g_mask = my_gaussian_filter(x,y, alpha);
figure;
subplot(1,2,1)
imshow(g_mask,[])
title('gaussian mask')
subplot(1,2,2)
imshow(1-g_mask,[])
title('1.0 - gaussian mask')
```

---

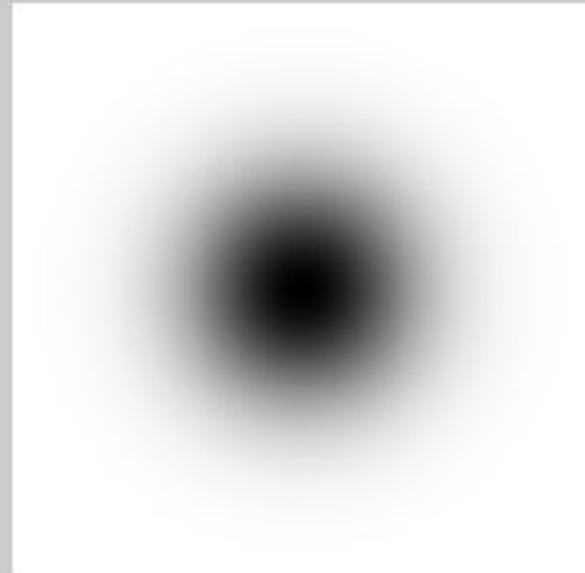
# Soluzione

---

gaussian mask

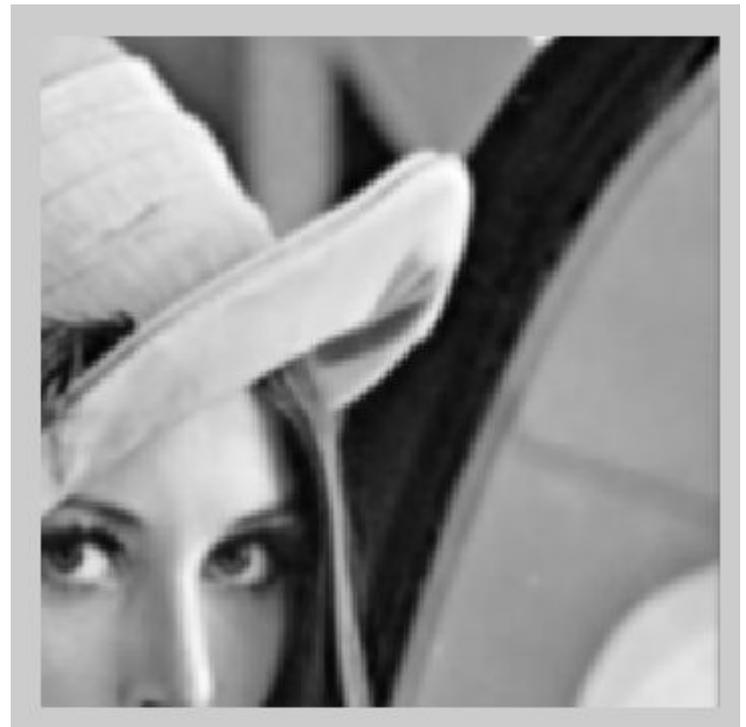


1.0 - gaussian mask



# Soluzione

---



# Soluzione

---

```
I_high = I.*(1-g_mask);  
figure;  
subplot(2,2,1)  
imshow(log(abs(I_high)),[])  
title('high frequencies','FontSize',14,'fontweight','bold')  
I_low = I.*g_mask;  
subplot(2,2,2)  
imshow(log(abs(I_low)),[])  
title('low frequencies','FontSize',14,'fontweight','bold')  
img_high = real(iff2(iffshift(I_high)));  
img_low= real(iff2(iffshift(I_low)));  
subplot(2,2,3)  
imshow(img_high,[])  
subplot(2,2,4)  
imshow(img_low,[])
```

---

# Filtraggio con convoluzione

---

- **Idea:** invece di andare a filtrare le immagini nello spazio di Fourier, possiamo farlo direttamente nello spazio delle immagini con la **convoluzione**
  - Questo ci evita di trasformare ed antitrasformare
  - In matlab
    - `fspecial` → definisce i filtri
    - `imfilter` → fa la convoluzione
-

# Esempio: filtraggio gaussiano

---

```
h = fspecial('gaussian',11,10.0)
img_gaus = imfilter(img,h);

figure
subplot(1,3,1)
imshow(img,[])
title('original')
subplot(1,3,2)
imshow(img_gaus,[])
title('gaussian filtered')
subplot(1,3,3)
imshow(img-img_gaus,[])
title('original-gaussian filtered')
```

---

# Esempio: filtraggio gaussiano

---

original



gaussian filtered



original-gaussian filtered



# Esempio: filtraggio gaussiano

---

- La versione passa alto del filtro gaussiano si ottiene **sottraendo** all'immagine originale la versione filtrata passa basso
- Se invece invece dell'immagine originale usiamo il risultato di un altro filtraggio gaussiano (con deviazione standard diversa) otteniamo il famoso filtro

## **DoG:**

- **Difference of Gaussians**
-

# Esempio: filtro DoG

---

- **Prima Gaussiana:**  $\sigma = 10$
  - **Seconda Gaussiana:**  $\sigma = 5$
  - **Provate!**
-

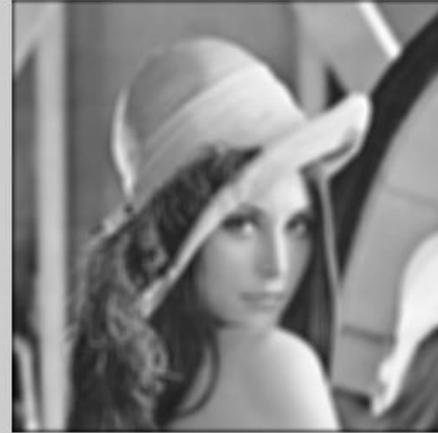
# Esempio: filtraggio gaussiano

---

original



first gaussian



second gaussian



dog filtered



# Esempio: filtraggio Laplaciano

---

- Il laplaciano è un tipico filtro passa alto:
  - `h = fspecial('laplacian',0.2)`
- Passa alto perché la media di `h` è uguale a zero!

# Esempio: filtraggio Laplaciano

---

original



laplacian filtered



# Esempio: filtro LoG

---

- Laplaciano di Gaussiana
  - $h = \text{fspecial}('log',5,0.5)$
- È un filtro passa alto o passa basso?

# Esempio: filtro LoG

---

original



log filtered



# filtraggio con operatori derivata

---

- Filtri di Prewit e Sobel
  - Calcolano il gradiente lungo le righe o lungo le colonne
    - `h = fspecial('prewit');`
    - `h = fspecial('sobel');`
  - In MATLAB l'operatore di default opera lungo le righe (verticale)
  - Per trovare il corrispettivo usate `h'`
-

# filtraggio di Prewit

---

original



prewit vertical



prewit horizontal



prewit total



# filtraggio di Sobel

---

original



sobel vertical



sobel horizontal



sobel total



# Edge detection

---

- Per trovare bene i contorni a volte è utile applicare una soglia al risultato del filtraggio
- Si tengono tutti i valori dell'immagine sopra soglia
  - `imshow(img_sobel>100,[])`

# Edge detection

---

- Per trovare bene i contorni a volte è utile applicare una sogliatura al risultato del filtraggio
  - Si tengono tutti i valori dell'immagine sopra soglia
    - `imshow(img_sobel>100,[])`
  - In MATLAB è più comodo usare la funzione “*edge*”
-

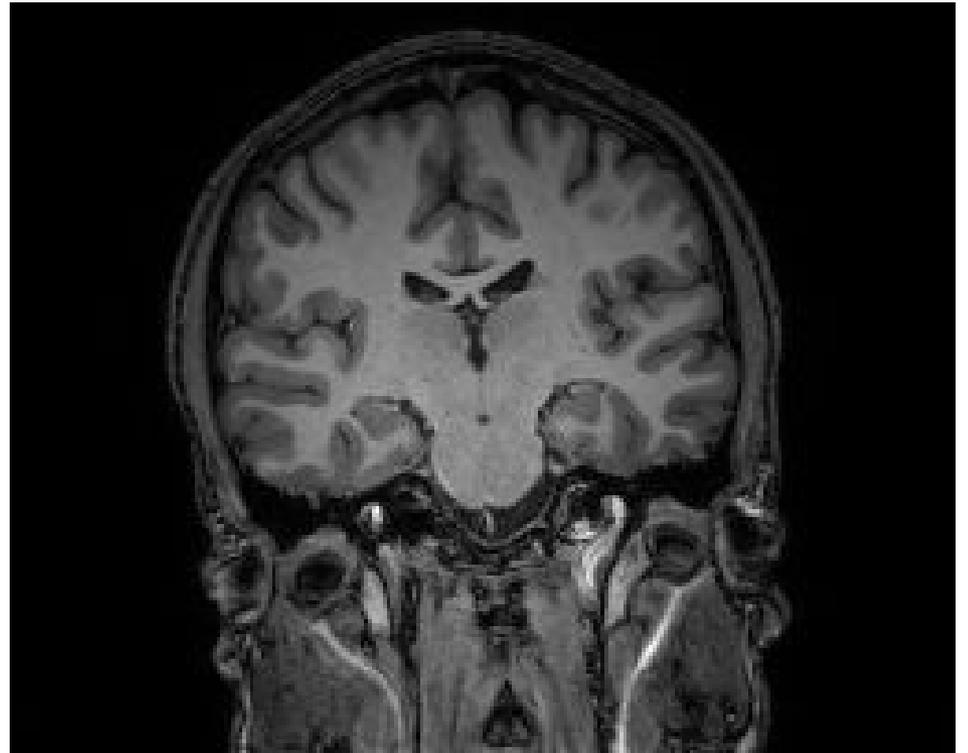
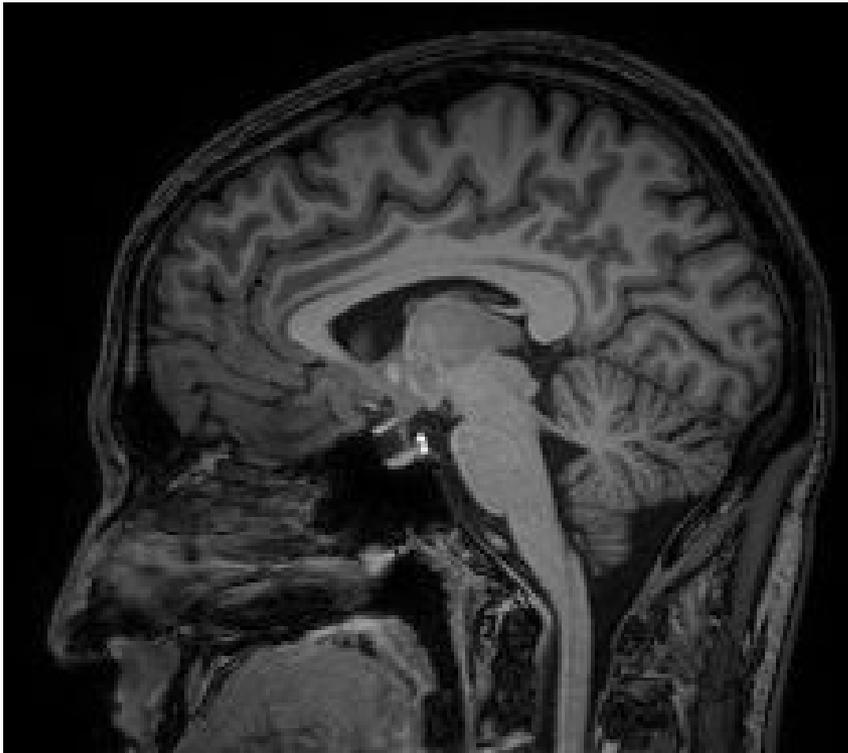
# Edge detection challenge

---

- Caricate *saggittal.png* o *coronal.png*
  - Cercate di ottenere la miglior separazione dei contorni:
    - Materia bianca
    - Materia grigia
    - Lo scalpo
  - Se l'immagine è troppo piccola ricampionata
    - `img = imresize(img,2);`
-

# Edge detection challenge

---



# FINE!

---

**The End**

<https://www.youtube.com/watch?v=JSUIQgEVDM4>

---