

# Algoritmi

## Lezione 1

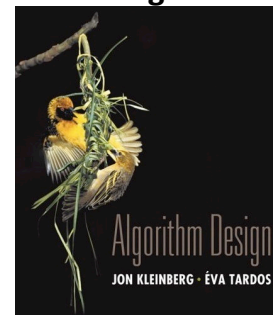
### Organizzazione del Corso Alcuni esempi

- **Docente**
  - Prof. Ferdinando Cicalese
    - Stanza 1.92, [ferdinando.cicalese@univr.it](mailto:ferdinando.cicalese@univr.it)
  - Tutor : Vincenzo Bonnici
    - [vincenzo.bonnici@univr.it](mailto:vincenzo.bonnici@univr.it)
- **Lezioni**
  - Giovedì, 2 ore, 11:30 - 13:30 aula D
  - Venerdì, 3 ore, 14:30 – 17:30 aula D
- **Lezioni supplementari (fuori orario)**
  - Lunedì 24 Novembre, 14:30 - 16:30 aula H
  - Lunedì 1 Dicembre, 14:30 - 16:30 aula H
  - Lunedì 15 Dicembre, 14:30 - 16:30 aula H
  - Lunedì 26 Gennaio, 14:30 - 16:30 aula H



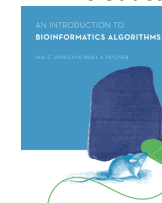
- **alla fine di ogni lezione**
- **nell'orario di ricevimento (durante il corso)**
  - Lunedì 14:30 -15:30
  - Martedì 14:30 - 15:30
  - A corso terminato, inviate mail e/o chiedete un appuntamento
- **via e-mail**
  - Indicate nel messaggio nome e matricola
  - Evitate domande che richiedano spiegazioni dettagliate (meglio un appuntamento o venire nell'orario di ricevimento)
  - Per domande relative alla soluzione degli esercizi, rivolgersi prima al tutor, (Vincenzo Bonnici, [vincenzo.bonnici@univr.it](mailto:vincenzo.bonnici@univr.it) )

### Algorithm Design



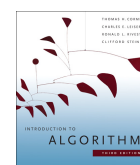
Autori: Jon Kleinberg – Éva Tardos  
Casa editrice: Addison-Wesley  
ISBN: 978-0321295354  
2005

### An Introduction to Bioinformatics Algorithms



N. Jones, P. Pevzner  
Casa editrice: MIT Press  
ISBN: 978-0262101066  
2004

### Introduction to Algorithms



T.Cormen, C.Leiserson,  
R.Rivest, C.Stein  
Casa editrice: MIT Press  
ISBN: 978-0262033848  
3rd Edition, 2009

### Algorithmic Aspects of Bioinformatics



H.-J.Bockenhauer, D.  
Bongartz  
Casa editrice: Springer  
ISBN: 978-3540719137  
2007

Introduzione Algoritmi

## Sito web (in trasferimento)

5

- Materiale didattico
  - Slide
  - Note/Lettere
  - Esercizi
- Informazioni
  - Programma
  - Libri
  - Calendario
  - **Annunci**
- Esami
  - Date
  - Risultati

http://profs.scienze.univr.it/~cicalese/ALGORITMI/



**Algoritmi per Bioinformatica**

Corso di Laurea: Bioinformatica, Univ. Verona - Anno Accademico 2014-2015 - I Semestre  
Ricevimento: Lunedì 14:30 - 15:30, Martedì 14:30 - 15:30

**Annunci**

\*\*\* In questa sezione compariranno tutte le informazioni relative a: prove in itinere, lezioni supplementari, modifiche orario, risultati prove scritte, etc.

\*\*\* Dal 20 al 29 Ottobre sarò in visita presso il dipartimento di informatica di PUC-Rio (Rio de Janeiro, Brasile). Pertanto, **le lezioni del 23, 24 e 30 Ottobre non si terranno.**

**Argomenti delle lezioni**

1. Introduzione - esempi ed organizzazione corso
2. Algoritmi - analisi di correttezza (Kleinberg -Tardos - cap. 1)

**Esercitazioni - Esercizi**

**Libri di Testo principali**

[1] J. Kleinberg, É. Tardos, Algorithm Design, Addison-Wesley, 2005.  
[2] T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, C. Stein, Introduction to Algorithms, 3rd Edition, Addison-Wesley.

Introduzione Algoritmi

## Esame

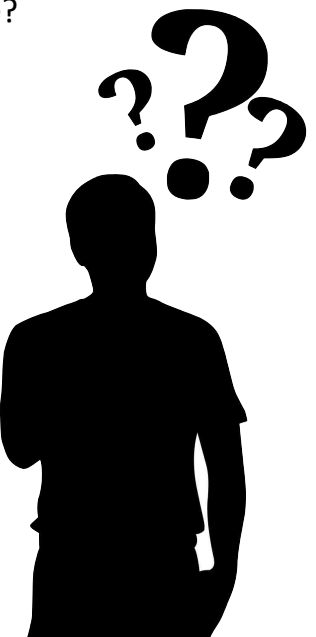
6

- **Voto = 50% AlgoBio + 50% LabPrg2**
- **Algoritmi per Bioinformatica**
  - 2 Prove in Itinere (+ Orale, opzionale)
  - Scritto (+ Orale, opzionale)
    - 😊 *opzionale* = a discrezione del docente 😊
- **Voto AlgoBio (se fatto con le prove in itinere)**
  - $\alpha P1 + (1-\alpha)P2$ 
    - P1: voto prova in itinere 1, P2: voto prova in itinere 2
    - $\alpha$ : dipende da quando faremo la prova in itinere 1

Introduzione Algoritmi

## Domande?

7



Introduzione Algoritmi

## Algoritmi per Bioinformatica

8

- **Oggi parleremo di:**
  - Cosa studieremo
  - Perché studiamo queste cose
  - Come le studieremo
  - Un esempio illustrativo

■ **Obiettivi formativi:**

- Fornire metodologie per il **progetto** e l'**analisi** di algoritmi, con enfasi su problemi di interesse bioinformatico
  - Acquisire strumenti per la **risoluzione di problemi**
- Studieremo
  - **Tecniche generali** per lo sviluppo di algoritmi **efficienti** per risolvere problemi computazionali di interesse pratico
  - Strumenti per la **valutazione** degli algoritmi

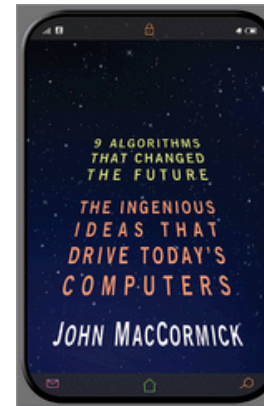
“For me, great algorithms are the poetry of computation [...] once unlocked, they cast a brilliant new light on some aspect of computing.”

F. Sullivan, *The Joy of Algorithms*  
IEEE Comp. Sc. Engineering, 2(1), 2000

“Algorithmics is the core of computer science, and, in all fairness, can be said to be relevant to most of science, business, and technology. The very nature of algorithmics renders it particularly applicable to those disciplines that benefit from the use of computers, and these are fast becoming an overwhelming majority”

D. Harel,  
*Algorithmics: The Spirit of Computing*

- Tecniche algoritmiche permettono di risolvere problemi importantissimi in informatica e oltre
  - **Trasmissione dati in Internet.** Routing, file sharing
  - **Ricerca sul WEB.** Google, Bing, Yahoo
  - **Business/Finance.** Compravendita di azioni on-line, aste in rete (es. e-bay), e-commerce
  - **Organizzazione di risorse.** Scheduling di voli, assegnazione di frequenze in reti cellulari
  - **Bioinformatica.** Progetto Genoma, folding di proteine
  - **Reti sociali.** Feeds, condivisione e collegamenti, annunci personalizzati, viral campaigns



**TREND DE VE**  
Cinema, app, fashion: il futuro è vintage

**Orizzonti**  
Nuovi linguaggi, scienze, religioni, filosofia

**Gli algoritmi del successo**  
Guida alle formule segrete che condizionano la nostra vita

**if yes**

**no**

$Z^2 / a + 1$

**Subtotal del passato**

*A procedure for solving a mathematical problem (as of finding the greatest common divisor) in a finite number of steps that frequently involves repetition of an operation*



*“An algorithm is a finite, definite, effective procedure, with some input and some output”*

*Donald Knuth – The Art of Computer Programming*

- **Algorithm** - This term, which means "rules for computing" in English, comes from al-Khowarizmi (Try saying it fast), an Arab mathematician living around A.D. 825 who completed the earliest known work in arithmetic using Arabic numerals. He was the first to establish rules for adding, subtracting, multiplying and dividing with the new Arabic numerals.



*Etymologically Speaking*  
<http://www.westegg.com/etymology/>

- **Algorism** = process of doing arithmetic using Arabic numerals

Altri **tentativi** etimologici **un pò più cattivelli**

*Dal Greco:* Algos [dolore] + arithmos [numero]

“farsi del male con i numeri” ?

*Dal Latino:* Algor [freddo]

“calcoli da far venire i brividi” ?

- **Algoritmo:** strumento/ricetta per risolvere un problema computazionale
- Un problema computazionale è definito da una relazione input/output
- Un algoritmo è quindi una procedura computazionale per ottenere la relazione input/output desiderata

- **Problema dell'Ordinamento**
  - **Input:** sequenza di numeri  $\langle a_1, \dots, a_n \rangle$
  - **Output:** una permutazione  $\langle a'_1, \dots, a'_n \rangle$  dell'input tale che  $a'_1 < \dots < a'_n$
- **Algoritmo di Ordinamento:** procedura che prende in input  $\langle a_1, \dots, a_n \rangle$  e produce in output  $\langle a'_1, \dots, a'_n \rangle$

- **Problema della ricerca in un array**
  - **Input:** un array  $A[1, \dots, n]$  e un elemento  $x$
  - **Output:** un intero  $i$ , se  $A[i] = x$  per qualche indice  $i$ . Altrimenti il messaggio “non trovato”
- **Algoritmo di Ricerca:** procedura che prende in input  $A[1, \dots, n]$  ed  $x$ , e restituisce in output
  - “ $i$ ” se  $A[i] = x$  per qualche  $i$
  - “non trovato” se non esiste un  $i$ , tale che  $A[i] = x$

- **Mi serve un programma che trova le proteine in un database che presentano una determinata sequenza peptidica all’inizio**
- **Aha!** questo è come un problema di ricerca in un array! La ricerca binaria cade a fagiolo!

**Caveat!** Questa è una supersemplificazione di un problema molto più complesso

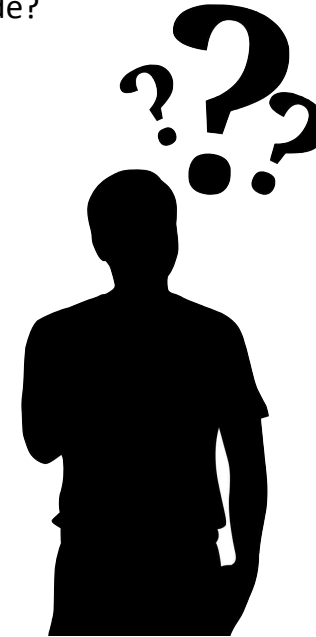
- **Efficienza** = uso di “poche” risorse
- **Risorse** = Tempo e Spazio richiesti dall’algoritmo per produrre l’output
- **Q1:** Come **misuriamo** le risorse utilizzate da un algoritmo? (analisi degli algoritmi)
- **Q2:** Come **costruiamo** algoritmi che usano “poche” risorse (tecniche di progetto)
- Un po’ di pazienza... Lo vedremo...

- **Algoritmi efficienti** portano a programmi efficienti
- **Programmi efficienti** si vendono meglio
  - **Programmi efficienti** fanno un uso migliore dell’hardware
- **Programmatori** che scrivono **programmi efficienti** sono più richiesti...
  - **e meglio pagati**

## Cosa otterrete dal corso

- Metodi e conoscenze per formulare problemi astratti da problemi pratici
  - problemi concreti → problemi computazionali
- Metodi e conoscenze per la progettazione di algoritmi efficienti per la risoluzione di problemi computazionali
- Metodi e conoscenze per analizzare l'efficienza di un algoritmo
- Un "catalogo" di algoritmi efficienti, pronti per l'uso, per la risoluzione dei più comuni problemi computazionali
  - **Ed in particolare problemi bioinformatici**

## Domande?



## Massimo utile in anni consecutivi

- All'ACME inc. vogliono conoscere il massimo utile ottenuto in anni consecutivi

Anno	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012
Profitto M€	8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4

## Massimo utile in anni consecutivi

- All'ACME inc. vogliono conoscere il massimo utile ottenuto in anni consecutivi

Anno	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012
Profitto M€	8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4

Dal 2001 al 2003 il profitto è stato di  $3+10+15 = 33$

### Massimo utile in anni consecutivi

- All'ACME inc. vogliono conoscere il massimo utile ottenuto in anni consecutivi

Anno	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012
Profitto M€	8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4

Dal 2001 al 2003 il profitto è stato di  $3+10+15 = 33$

Dal 2006 al 2010 il profitto è stato di  $1-25+32-5+10 = 13$

### Massimo utile in anni consecutivi

- All'ACME inc. vogliono conoscere il massimo utile ottenuto in anni consecutivi

Anno	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012
Profitto M€	8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4

Dal 2001 al 2003 il profitto è stato di  $3+10+15 = 33$

Dal 2006 al 2010 il profitto è stato di  $1-25+32-5+10 = 13$

Dal 2008 al 2010 il profitto è stato di  $32-5+10 = 37$  **Questo è anche il massimo**

### Massimo utile in anni consecutivi

- All'ACME inc. vogliono conoscere il massimo utile ottenuto in anni consecutivi

Anno	2001	2002	2003	2004	2005	2006	2007	2008	2009	2010	2011	2012
Profitto M€	8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4

Dal 2001 al 2003 il profitto è stato di  $3+10+15 = 33$

Dal 2006 al 2010 il profitto è stato di  $1-25+32-5+10 = 13$

Dal 2008 al 2010 il profitto è stato di  $32-5+10 = 37$  **Questo è anche il massimo**

#### Maximum subarray problem

- Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

### Prima soluzione: *Brute force*

#### Maximum subarray problem

- Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

```

maxsomma1(A, n)
M = -∞
For i = 0, ..., n-1
    For j = i, ..., n-1
        sum = 0
        For k = i, ..., j
            somma = somma + A[k]
        M = max{somma, M}
return M
    
```

### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

```

maxsomma1(A, n)
M = -∞
For i = 0, ..., n-1
    For j = i, ..., n-1
        sum = 0
        For k = i, ..., j
            somma = somma + A[k]
        M = max{somma, M}
return M
    
```

**Q1:** Risolve il problema?

**Q2:** E' efficiente?

**Q2.1:** Quanto efficiente?

### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

vengono eseguite un numero di volte pari a:

$$\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=i}^{n-1} (j-i+1) \cong \frac{1}{6} n^3$$

```

maxsomma1(A, n)
M = -∞
For i = 0, ..., n-1
    For j = i, ..., n-1
        sum = 0
        For k = i, ..., j
            somma = somma + A[k]
        M = max{somma, M}
return M
    
```



## Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

## Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Per calcolare la somma da  $A[i]$  ad  $A[j]$   
 usiamo la somma **già calcolata** da  $A[i]$  ad  $A[j-1]$

## Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j] = (A[i] + \dots + A[j-1]) + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Per calcolare la somma da  $A[i]$  ad  $A[j]$   
 usiamo la somma **già calcolata** da  $A[i]$  ad  $A[j-1]$

## Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j] = (A[i] + \dots + A[j-1]) + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

```

maxsomma2(A, n)
M = -∞
For i = 0, ..., n-1
  sum = 0
  For j = i, ..., n-1
    somma = somma + A[j]
    M = max{somma, M}
return M
  
```

## Seconda soluzione: *Brute force migliorata*

### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Per ogni  $i$  e  $j$   
 calcola  $A[i] + A[i+1] + \dots + A[j] = (A[i] + \dots + A[j-1]) + A[j]$   
 Ritorna il massimo

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

vengono eseguite un numero di volte pari a:

$$\sum_{i=0}^{n-1} (n-i+1) \cong \frac{1}{2}n^2$$

```

maxsomma2(A, n)
M = -∞
For i = 0, ..., n-1
    sum = 0
    For j = i, ..., n-1
        somma = somma + A[j]
        M = max{somma, M}
    return M
    
```

## Terza soluzione: *Ricorsiva*

### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

## Terza soluzione: *Ricorsiva*

### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Il sottoarray che ottiene il massimo si trova:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

1. tutto nella prima metà (sinistra)

## Terza soluzione: *Ricorsiva*

### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Il sottoarray che ottiene il massimo si trova:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

1. tutto nella prima metà (sinistra)

2. tutto nella seconda metà (destra)

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

Il sottoarray che ottiene il massimo si trova:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

1. tutto nella prima metà (sinistra)

2. tutto nella seconda metà (destra)

3. contiene  $A[7]$  e  $A[8]$  (in mezzo)

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:

- il max sottoarray a sinistra*
- il max sottoarray a destra*
- il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$*

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:

- il max sottoarray a sinistra*
- il max sottoarray a destra*
- il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$*

Questi li posso trovare usando la stessa procedura sulla parte sinistra e destra, ricorsivamente

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:

- il max sottoarray a sinistra*
- il max sottoarray a destra*
- il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$*

Questi li posso trovare usando la stessa procedura sulla parte sinistra e destra, ricorsivamente

```

maxsomma3(A, i, j)
    if(i = j) return A[i]
    m = (i+j)/2
    left = maxsomma3(A, i, m)
    right = maxsomma3(A, m+1, j)
    across = ??
    // max subarray che contiene A[m] e A[m+1]
    return max{left, right, across}
    
```

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:  
 il max sottoarray a sinistra  
 il max sottoarray a destra  
 il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$

```

maxsomma3(A, i, j)
    if(i = j) return A[i]
    m = (i+j)/2
    left = maxsomma3(A, i, m)
    right = maxsomma3(A, m+1, j)
    across = ??
    // max subarray che contiene A[m] e A[m+1]
    return max{left, right, across}
    
```

Come calcolo **across** ???

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:  
 il max sottoarray a sinistra  
 il max sottoarray a destra  
 il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$

Come calcolo **across** ???

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:  
 il max sottoarray a sinistra  
 il max sottoarray a destra  
 il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$

**across** =  $A[7] + A[6] + \dots + A[\ell]$   
 $+ A[8] + A[9] + \dots + A[r]$   
 per qualche  
 $0 \leq \ell \leq 7$  e  $8 \leq r \leq n-1$

Come calcolo **across** ???

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- **Input:** un array  $A[0, \dots, n-1]$
- **Output:**  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:  
 il max sottoarray a sinistra  
 il max sottoarray a destra  
 il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$

**across** =  $\max_{\ell} A[7] + A[6] + \dots + A[\ell]$   
 $+ \max_r A[8] + A[9] + \dots + A[r]$   
 $0 \leq \ell \leq 7$  e  $8 \leq r \leq n-1$

Come calcolo **across** ???

Il calcolo di **across** usa "lunghezza-di-A" operazioni

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- Input: un array  $A[0, \dots, n-1]$
- Output:  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:  
 il max sottoarray a sinistra  
 il max sottoarray a destra  
 il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$

In generale  
 per  $A[..\cdot j]$  con  $m = (i+j)/2$

$$\text{across} = \max_{\ell} A[m] + A[m-1] + \dots + A[\ell] + \max_r A[m+1] + A[m+2] + \dots + A[r]$$

$$i \leq \ell \leq m \text{ e } m+1 \leq r \leq j$$

Come calcolo **across** ???

Il calcolo di **across** usa "lunghezza-di-A" operazioni ( $j-i+1$ )

### Terza soluzione: *Ricorsiva*

#### Maximum subarray problem

- Input: un array  $A[0, \dots, n-1]$
- Output:  $\max_{0 \leq i \leq j \leq n-1} \{A[i] + A[i+1] + \dots + A[j]\}$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

Il max sottoarray è quindi il massimo tra:  
 il max sottoarray a sinistra  
 il max sottoarray a destra  
 il max sottoarray contenente  $A[7]$  e  $A[8]$

Questi li posso trovare usando la stessa procedura sulla parte sinistra e destra, ricorsivamente

calcolo **across** in "lunghezza-di-A" operazioni

```

maxsomma3(A, i, j)
    if(i = j) return A[i]
    m = (i+j)/2
    left = maxsomma3(A, i, m)
    right = maxsomma3(A, m+1, j)
    across =  $\max_{\ell} (A[\ell] + \dots + A[m]) + \max_r (A[m+1] + \dots + A[r])$ 
    // j-i+1 operazioni:  $i \leq \ell \leq m$  e  $m+1 \leq r \leq j$ 
    return max{left, right, across}
    
```

### Livelli di Ricorsione e costo per livello

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

# op-across  
16

0	1	2	3	4	5	6	7
8	10	15	-4	-7	1	-25	32

8	9	10	11	12	13	14	15
10	-5	-10	4	-3	2	-1	2

```

maxsomma3(A, i, j)
    if(i = j) return A[i]
    m = (i+j)/2
    left = maxsomma3(A, i, m)
    right = maxsomma3(A, m+1, j)
    across =  $\max_{\ell} (A[\ell] + \dots + A[m]) + \max_r (A[m+1] + \dots + A[r])$ 
    // j-i+1 operazioni:  $i \leq \ell \leq m$  e  $m+1 \leq r \leq j$ 
    return max{left, right, across}
    
```

### Livelli di Ricorsione e costo per livello

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

# op-across  
16

8

0	1	2	3	4	5	6	7
8	10	15	-4	-7	1	-25	32

8

8	9	10	11	12	13	14	15
10	-5	-10	4	-3	2	-1	2

16

0	1	2	3
8	10	15	-4

4	5	6	7
-7	1	-25	32

8	9	10	11
10	-5	-10	4

12	13	14	15
-3	2	-1	2

```

maxsomma3(A, i, j)
    if(i = j) return A[i]
    m = (i+j)/2
    left = maxsomma3(A, i, m)
    right = maxsomma3(A, m+1, j)
    across =  $\max_{\ell} (A[\ell] + \dots + A[m]) + \max_r (A[m+1] + \dots + A[r])$ 
    // j-i+1 operazioni:  $i \leq \ell \leq m$  e  $m+1 \leq r \leq j$ 
    return max{left, right, across}
    
```

Introduzione Algoritmi 53

### Livelli di Ricorsione e costo per livello

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
8	10	15	-4	-7	1	-25	32	-5	10	-10	4	-3	2	-1	2

# op-across **16**

**8**

0	1	2	3	4	5	6	7
8	10	15	-4	-7	1	-25	32

**8**

8	9	10	11	12	13	14	15
10	-5	-10	4	-3	2	-1	2

# op-across **16**

**4**

0	1	2	3
8	10	15	-4

**4**

4	5	6	7
-7	1	-25	32

**4**

8	9	10	11
10	-5	-10	4

**4**

12	13	14	15
-3	2	-1	2

# op-across **16**

**2**

0	1
8	10

**2**

2	3
15	-4

# op-across **16**

**1**

0	1
8	10

**1**

2	3
15	-4

# op-across **16**

```

maxsomma3(A, i, j)
  if(i = j) return A[i]
  m = (i+j)/2
  left = maxsomma3(A, i, m)
  right = maxsomma3(A, m+1, j)
  across = maxℓ(A[ℓ]+...+A[m]) + maxr(A[m+1]+...+A[r])
  // j-i+1 operazioni: i ≤ ℓ ≤ m e m+1 ≤ r ≤ j
  return max{left, right, across}

```

Introduzione Algoritmi 54

### Livelli di Ricorsione e costo per livello

Assumiamo  $n = 2^L$

A[1..n]

```

  /      \
A[1..n/2] A[n/2+1..n]
 /  \      /  \
A[1..n/4] A[n/4+1..n/2] A[n/2+1..3n/4] A[3n/4+1..n]
  ...      ...      ...

```

# op-across  **$n = 1 \times n$**

# op-across  **$n = 2 \times n/2$**

# op-across  **$n = 4 \times n/4$**

# op-across  **$n = 2^i \times n/2^i$**

# op-across  **$n = 2^L \times 1$**

```

maxsomma3(A, i, j)
  if(i = j) return A[i]
  m = (i+j)/2
  left = maxsomma3(A, i, m)
  right = maxsomma3(A, m+1, j)
  across = maxℓ(A[ℓ]+...+A[m]) + maxr(A[m+1]+...+A[r])
  // j-i+1 operazioni: i ≤ ℓ ≤ m e m+1 ≤ r ≤ j
  return max{left, right, across}

```

L = numero di livelli

Introduzione Algoritmi 55

### Livelli di Ricorsione e costo per livello

A[1..n]

```

  /      \
A[1..n/2] A[n/2+1..n]
 /  \      /  \
A[1..n/4] A[n/4+1..n/2] A[n/2+1..3n/4] A[3n/4+1..n]
  ...      ...      ...

```

# op-across  **$n = 1 \times n$**

# op-across  **$n = 2 \times n/2$**

# op-across  **$n = 4 \times n/4$**

# op-across  **$n = 2^i \times n/2^i$**

# op-across  **$n = 2^L \times 1$**

L = numero di livelli dell'albero  
= # volte che dobbiamo dividere n per 2 per ottenere un valore  $\leq 1$

**Costo totale**  $\cong n \times L = n \log_2 n$

Introduzione Algoritmi 56

### Maximum subarray problem: 3 soluzioni

```

maxsomma1(A, n)
  M = -∞
  For i = 0, ..., n-1
    For j = i, ..., n-1
      sum = 0
      For k = i, ..., j
        somma = somma + A[k]
        M = max{somma, M}
  return M

```

Numero stimato di operazioni  $\cong \frac{1}{6} n^3$

```

maxsomma2(A, n)
  M = -∞
  For i = 0, ..., n-1
    sum = 0
    For j = i, ..., n-1
      somma = somma + A[j]
      M = max{somma, M}
  return M

```

Numero stimato di operazioni  $\cong \frac{1}{2} n^2$

n	maxsomma 1	maxsomma 2	maxsomma 3
#op	$n^3/6$	$n^2/2$	$n \log_2 n$
10	0.000004	0.000003	0.000004
$10^3$	0.539s	0.002s	0.0001 s
$10^4$	476.3 s	0.183s	0.0014 s
$10^5$	126 ore	19.54s	0.009 s
$10^6$	15 anni	32 min	0.125 s
$10^7$	---	53 ore	1.169 s

**Running time su questo computer**

```

maxsomma3(A, i, j)
  if(i = j) return A[i]
  m = (i+j)/2
  left = maxsomma3(A, i, m)
  right = maxsomma3(A, m+1, j)
  across = maxℓ(A[ℓ]+...+A[m]) + maxr(A[m+1]+...+A[r])
  // j-i+1 operazioni: i ≤ ℓ ≤ m e m+1 ≤ r ≤ j
  return max{left, right, across}

```

Numero stimato di operazioni  $\cong n \log_2 n$

- Abbiamo visto che
  - Lavorare sull'algoritmo paga... e molto
  - Tecniche algoritmiche possono migliorare di molto il comportamento dei programmi
    - *Brute force vs. divide et impera*
  - Per stimare il comportamento di un programma possiamo contare il numero di operazioni rispetto alla taglia dell'input

- L'algoritmo ricorsivo è il meglio possibile? ( $\sim n \log n$ )?
  - No! Esiste un algoritmo più efficiente ( $\sim n$ )
    - Riuscite a trovarlo da soli?
  - Qual è il minimo numero di operazioni che ogni algoritmo deve necessariamente (almeno) fare?
    - è giusto dire che tutti gli  $n^2$  possibili sottoarray devono essere calcolati?
  - Se ACME fosse interessata non al massimo profitto, ma al massimo profitto medio, come procedereste ?

- Provare le relazioni matematiche usate per stimare il numero di operazioni degli algoritmi brute force

$$\sum_{i=0}^{n-1} (n-i+1) \cong \frac{1}{2} n^2$$

$$\sum_{i=0}^{n-1} \sum_{j=i}^{n-1} (j-i+1) \cong \frac{1}{6} n^3$$

- Cosa cambia se nell'algoritmo ricorsivo dividiamo l'array non a metà ma in due parti, una di taglia  $n/4$  e l'altra  $3n/4$ ?

... alla prossima lezione

