

Logica, teoria della  
conoscenza, filosofia della  
scienza.

Gianluigi Bellin

October 8, 2013

**0.1.** La filosofia della scienza esamina le strutture concettuali e le argomentazioni in uso nelle varie scienze; si interessa

- al mutamento dei *paradigmi* che si verifica nelle *rivoluzioni scientifiche*;

- ai *metodi di scoperta* e soprattutto ai *metodi di giustificazione*

- delle teorie scientifiche paradigmatiche

- delle scoperte scientifiche accettate come vere e sistemate nell'ambito di una teoria generale.

Mentre il metodo della scoperta pertiene soprattutto alle singole scienze, il metodo di giustificazione viene discusso anche su basi filosofiche.

## **Esempi di cambiamento di paradigma scientifico:**

- la *rivoluzione copernicana* in astronomia;
- l'abbandono della fisica di Aristotele in favore della fisica di Newton;
- l'accettazione della fisica dei quanti e della teoria della relatività;
- l'accettazione della teoria evoluzionistica di Darwin e la creazione della genetica in biologia.

## 0.2. Scienza e teoria della conoscenza.

Cosa vuol dire “*conoscere*”?

Platone: *conoscenza* è una

1. *credenza* 2. *vera* e 3. *giustificata*.

(1) Come un soggetto umano acquista credenze?

un robot, un computer acquistano credenze?

- *Teoria dell'argomentazione*: Date alcune credenze, come si acquistano altre credenze?

(2) Cosa vuol dire che una credenza è vera?

- *Logica delle proposizioni*: ciò che è vero sono le *proposizioni*.

- *Teoria del significato*: qual è il significato delle proposizioni (*semantica*)?

- *Concetto di verità*: in che senso le proposizioni corrispondono alla realtà (*ontologia*)?

(3) In che senso una credenza è giustificata?

- *logica del giudizio*: ciò che è giustificato è un *giudizio*.

- *teoria dell'argomentazione*: come si deduce un giudizio giustificato a partire da un giudizio giustificato.

# 1. Logica delle argomentazioni.

## Logica proposizionale

<b>1.</b> Se Gianni viene alla festa, allora Maria viene. Gianni viene alla festa.	<i>Formalmente:</i> $A \rightarrow B$ $A$
<hr/>	
Maria viene alla festa.	$B$
<b>2.</b> O Gianni viene alla festa o Maria viene. Se Gianni viene allora Carla viene. Se Maria viene allora Dario viene.	$A \vee B$ $A \rightarrow C$ $B \rightarrow D$
<hr/>	
O Carla o Dario vengono alla festa.	$C \vee D$
<b>3.</b> Gianni e Dario vengono alla festa. Se Gianni viene allora Sara viene. Se Dario viene allora Sara non viene.	$A \wedge D$ $A \rightarrow S$ $D \rightarrow \neg S$
<hr/>	
il presidente Obama viene alla festa.	$O$

# Logica predicativa

**1.**

Tutte le balene sono mammiferi.  
Moby Dick è una balena.

---

$\forall x.B(x) \rightarrow M(x)$   
 $B(m)$

---

Moby Dick è un mammifero.

$M(m)$

**2.**

Tutti i pesci sono mammiferi.  
Moby Dick è un pesce.

---

$\forall x.P(x) \rightarrow M(x)$   
 $P(m)$

---

Moby Dick è un mammifero.

$M(m)$

**3.**

Tutti i cavalli sono mammiferi.  
Tutti i mammiferi sono vertebrati.

---

*(sillogismo)*  
 $\forall x.C(x) \rightarrow M(x)$   
 $\forall x.M(x) \rightarrow V(x)$

---

Tutti i cavalli sono vertebrati.

$\forall x.C(x) \rightarrow V(x)$

**3\*.**

Tutti i cavalli sono mammiferi.  
Tutti i cavalli sono vertebrati.

---

$\forall x.C(x) \rightarrow M(x)$   
 $\forall x.C(x) \rightarrow V(x)$

---

Tutti i mammiferi sono vertebrati.

$\forall x.M(x) \rightarrow V(x)$

**4.**

Tutti gli unicorni sono cavalli.  
Esiste un unicorno.

---

$\forall x.U(x) \rightarrow C(x)$   
 $\exists x.U(x)$

---

Esiste un cavallo.

$\exists x.C(x)$

In ogni argomento ogni linea è un *giudizio assertivo*. Ciò che viene asserito è una *proposizione*.

In ogni argomento giudizi sopra la riga sono le *premesse* quello sotto la riga è la *conclusione*.

## **Quando un argomento è valido?**

Deve preservare la *correttezza dei giudizi*: se tutte le premesse sono corrette, anche la conclusione è corretta.

- Perché un giudizio sia corretto *non basta* che la proposizione asserita sia vera.

Risposta classica: **Preservazione della verità**. *Se le premesse sono vere, allora la conclusione è vera.*

## Logica proposizionale.

Dato un insieme **Atomi** di proposizioni atomiche  $p_1, p_2, \dots$  l'insieme delle formule della logica proposizionale è dato dalla grammatica

$$A, B ::= p \mid \neg A \mid A \wedge B \mid A \vee B \mid A \rightarrow B \mid A \leftrightarrow B$$

Per la preservazione della verità non importa il significato delle proposizioni atomiche; basta assumere che

- le proposizioni atomiche siano **vere** o **false** (e nient'altro);
- i *connettivi* logici “non” ( $\neg$ ), “e” ( $\wedge$ ), “o” ( $\vee$ ), “implica” ( $\rightarrow$ ) “se e solo se” ( $\leftrightarrow$ ) siano *vero-funzionali*, cioè

siano *funzioni totali* che assegnino un valore di verità **vero** o **falso** alla formula composta quando applicate dei valori di verità delle formule componenti.

*Tabelle di verità per i connettivi logici:*

$A$	$B$	$\neg A$	$A \wedge B$	$A \vee B$	$A \rightarrow B$	$A \leftrightarrow B$
v	v	f	v	v	v	v
v	f	f	f	v	f	f
f	v	v	f	v	v	f
f	f	v	f	f	v	v

**Esercizio:** Si scrivano tutte le 16 possibili funzioni binarie di valori di verità .

# Soddisfacibilità, validità, conseguenza logica

Dato un insieme **Atomi** di proposizioni atomiche  $p_1, p_2, \dots$ , una *valutazione*  $\mathcal{V} : \text{Atomi} \rightarrow \{v, f\}$  è una funzione che assegna un valore di verità **vero** o **falso** a ciascuna formula atomica.

Ogni valutazione  $\mathcal{V}$  assegna un unico valore di verità alle formule composte, che viene determinato con il metodo delle tavole di verità

- Una formula  $A$  è **soddisfacibile** se esiste una valutazione  $\mathcal{V}$  tale che  $\mathcal{V}(A) = v$

- Una formula  $A$  è **falsificabile** se esiste una valutazione  $\mathcal{V}$  tale che  $\mathcal{V}(A) = f$
- Una formula  $A$  è **valida** se per ogni valutazione  $\mathcal{V}$   $\mathcal{V}(A) = v$
- Una formula  $A$  è **contraddittoria** se per ogni valutazione  $\mathcal{V}$   $\mathcal{V}(A) = f$ .
- una formula  $C$  è **conseguenza logica** di un insieme di formule  $A_1, \dots, A_n$  (in simboli  $A_1, \dots, A_n \Rightarrow C$ ), se per ogni valutazione  $\mathcal{V}$  tale che  $\mathcal{V}(A_1) = \dots = \mathcal{V}(A_n) = v$  vale che  $\mathcal{V}(C) = v$ .

Verifichiamo che gli argomenti **1** e **3** sono validi.

$$A \rightarrow B, A \Rightarrow B$$

Se  $A$  e  $A \rightarrow B$  sono veri per  $\mathcal{V}$ , per le tavole di verità dell'implicazione anche  $B$  è vera per  $\mathcal{V}$ .

$$A \wedge D, A \rightarrow S, D \rightarrow \neg S \Rightarrow O$$

Supponiamo che  $A$  e  $D$  siano veri per  $\mathcal{V}$ ; se  $\mathcal{V}(S) = v$  allora  $\mathcal{V}(D \rightarrow \neg S) = f$ ; se  $\mathcal{V}(S) = f$  allora  $\mathcal{V}(A \rightarrow S) = f$ . Dunque non esiste  $\mathcal{V}$  che renda vere tutte le premesse dell'argomento, e quindi  $O$  è conseguenza logica delle premesse (*ex falso, quodlibet*).

## Verità e paradossi.

Ma cosa comporta dire che una proposizione  $A$  è vera?

- *Veritas adaequatio rei et intellectus est* (Tommaso d'Aquino, 1225-74, dopo Isaac ben Solomon, tra 855 e 955)

Qualunque proprietà possiamo attribuire al concetto di verità, vale la “*de-virgolettizzazione*” (*dis-quotationality*):

- *la proposizione  $A$  è vera se e solo se  $A$*
- *la proposizione “la neve è bianca” è vera se e solo se la neve è bianca.*

Consideriamo la proposizione

(\*) *la proposizione (\*) è falsa.*

Allora

- *la proposizione (\*) è vera*

se e solo se [per definizione di (\*)]

- *la prop. "la proposizione (\*) è falsa"*

*è vera*

se e solo se [de-virgolettizzazione]

- *la proposizione (\*) è falsa.*

**Contraddizione!**

**Soluzione classica:** (Tarski) il concetto di verità può essere definito solo *relativamente ad un linguaggio*.

**Distinzione tra linguaggio oggetto e metalinguaggio:**

*“la neve è bianca”* appartiene al linguaggio oggetto;

*“A è vera”* appartiene al metalinguaggio.

La proposizione (\*) viola la distinzione tra linguaggio oggetto e metalinguaggio.

**Gaps nei valori di verità:** le valutazioni sono *funzioni parziali*, indefinite per certe proposizioni.

**Logiche fuzzy:** valori di verità come “stati epistemici”, “valori di probabilità” da 0 a 1.

*Valutazioni*  $w : \mathbf{Atomi} \rightarrow [0, 1]$

$$w(\neg A) = 1 - w(A);$$

$$w(A \wedge B) = \min\{w(A), w(B)\} \text{ (cong. debole);}$$

$$w(A \vee B) = \max\{w(A), w(B)\} \text{ (disg. debole); } w(A \rightarrow B) = \min\{1, 1 - w(A) + w(B)\}; \text{ etc.}$$

## Logica predicativa.

Dato un **universo di discorso**  $D$  (gli oggetti di cui si parla),

- i *nomi* (Carla, Gianni, Dario, ecc) sono interpretati da elementi di  $D$ ;
- un *predicato atomico*  $P(x_1, \dots, x_n)$  è interpretato da una funzione  $f_P : \underbrace{D \times \dots \times D}_{n \text{ volte}} \rightarrow \{v, f\}$ , che assegna ad

lista di elementi  $\langle d_1, \dots, d_n \rangle$  in  $D$  un valore di verità **vero** o **falso**.

[Per semplicità, supponendo di avere un nome  $\bar{d}$  per ogni elemento  $d \in D$ ; possiamo che  $P(\bar{d}_1, \dots, \bar{d}_n)$  è **vero in**  $D$  se e solo se  $f_P(d_1, \dots, d_n) = v$ .]

- i connettivi proposizionali sono funzioni di valori di verità come sopra;
- i *quantificatori* “per ogni  $x$ ” ( $\forall x$ ) ed “esiste  $x$ ” ( $\exists x$ ) assegnano un valore di verità nel modo seguente:

- $\forall x.P(x)$  è **vero in**  $D$  se per ogni  $d$  in  $D$ ,  $P(\bar{d})$  è vero in  $D$ ;
- $\exists x.P(x)$  è **vero in**  $D$  se per qualche  $d$  in  $D$ ,  $P(\bar{d})$  è vero in  $D$ .

## Esempi.

1. *Carla ama Gianni.*  $A(c, g)$

dove  $c = \text{Carla}$ ,  $g = \text{Gianni}$ ,  $A(x, y) = x \text{ ama } y$ .

2. *Carla è amata da tutti.*  $\forall x.A(x, c)$

3. *Tutti amano qualcuno.*  $\forall x.\exists y.A(x, y)$

4. *Se qualcuno è amato da tutti, allora tutti amano qualcuno.*  $(\exists y.\forall x.A(x, y) \rightarrow (\forall x.\exists y.A(x, y)))$

## **Due massime dell'ontologia nominalistica di Quine:**

1. fare ontologia è fissare il dominio  $D$ , l'universo del discorso su cui variano le variabili.

- Si noti: *ci impegniamo solo sull'esistenza degli individui*, non delle funzioni o delle proprietà. *Proprietà e classi* sono concetti, prodotti dalla mente umana e possono essere cambiati secondo l'esperienza, non hanno una "realtà necessaria" (empirismo).

Donald Davidson: dobbiamo almeno postulare l'esistenza di eventi, non solo di individui.

## 2. *no entity without identity!*

non possiamo postulare l'esistenza di un essere senza al tempo stesso spiegare a cosa questo oggetto è identico e a cosa non lo è. (*Criterio di identità in biologia: quando due vegetali sono lo stesso albero? un embrione è la stessa entità dell'individuo adulto che ne risulta?*)